**LISTA 2**

1. Implemente uma função que possui o seguinte cabeçalho: **void maior (int \*a, int \*b, int \*c)** que encontra o maior valor dentre 3 variáveis inteiras quaisquer (**n1**,**n2** e **n3**, por exemplo) lidas pelo teclado e passadas por parâmetro por referência pela função principal.

2.Crie um vetor **V** de caracteres com 5 elementos e um ponteiro que aponta para o início do vetor. Faça os elementos do vetor serem alimentados via teclado pelo usuário, mas utilizando para isto apenas o ponteiro. Após, faça o ponteiro passar a apontar para o 5º elemento (5º caractere) do vetor e mostrar na tela seu conteúdo (através do ponteiro).

3. Implemente uma função que possui o seguinte cabeçalho: **void min\_max(int \*t)** que encontra o valor mínimo e máximo do vetor **V** passado por parâmetro por referência para a função, onde **t** é um ponteiro para o início do vetor. Por fim, implemente a função **main()** que realiza a chamada à **min\_max()**.